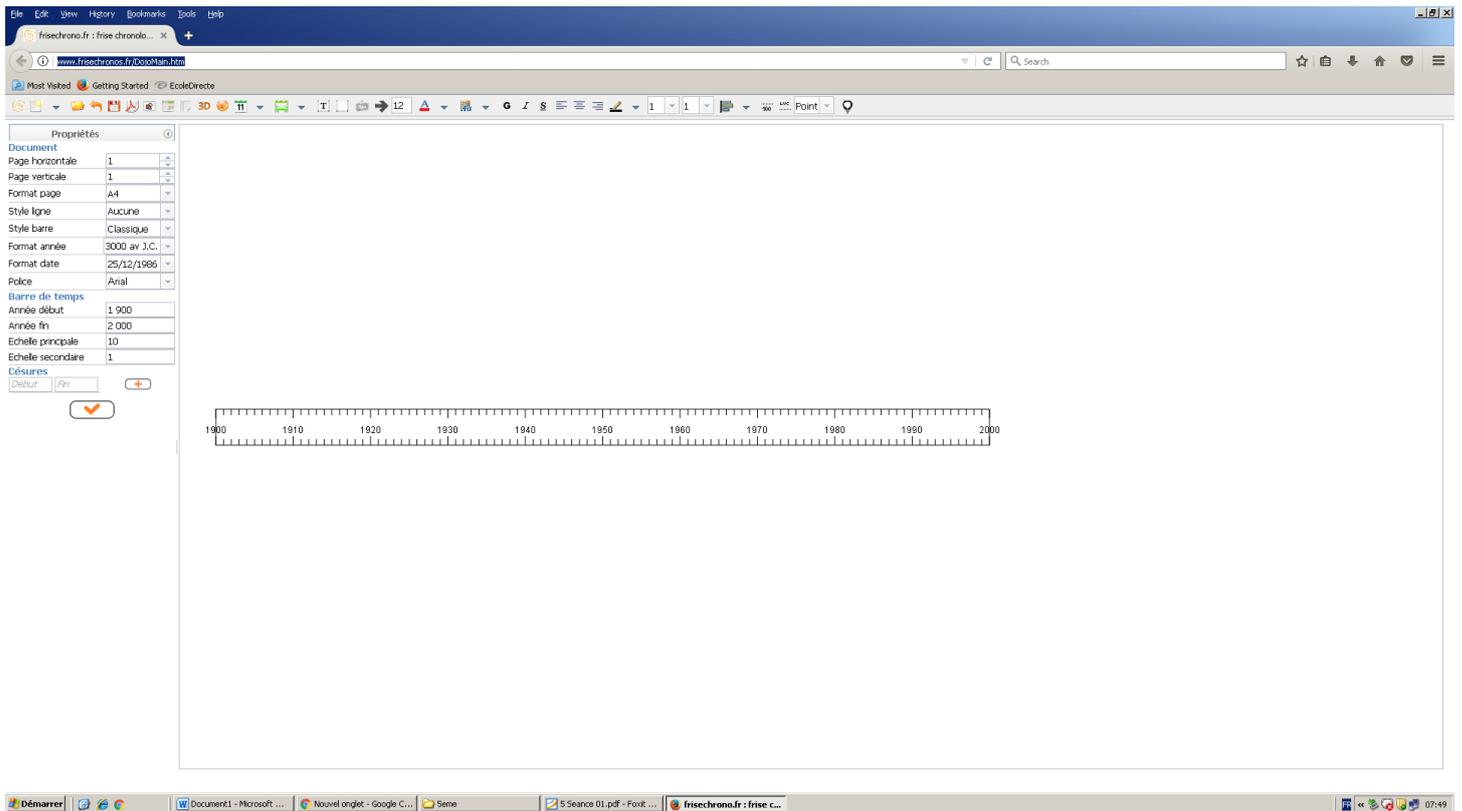


# CREATION D'UNE FRISE CHRONOLOGIQUE AVEC FRISECHRONOS.FR

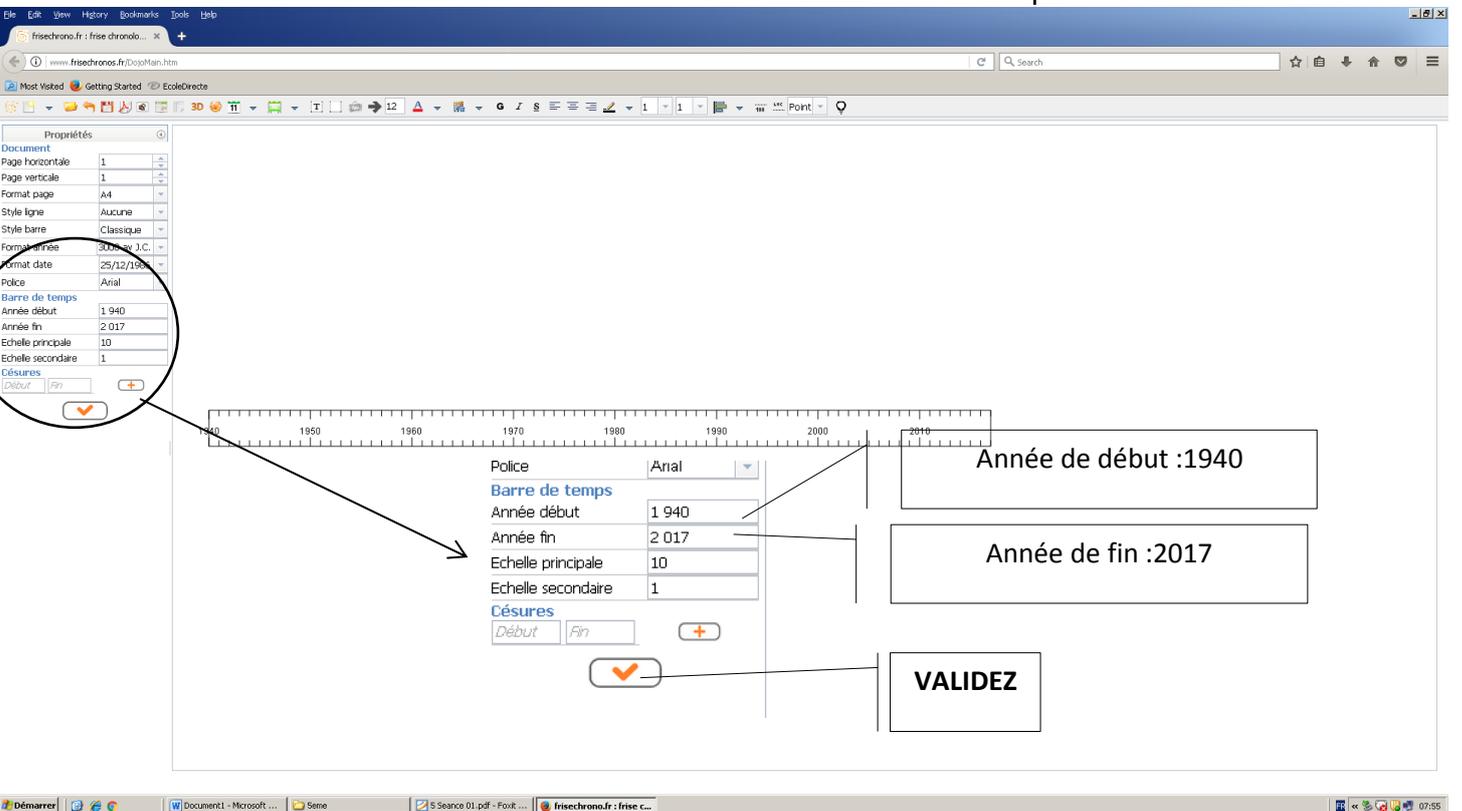
## Etape 1 :

Ouvrir frisechronos en cliquant sur le lien <http://www.frisechronos.fr/DojoMain.htm>



## Etape 2 :

Borner la frise entre 1940 et 2017 : définir l'année de début et l'année de fin puis validez



## Etape 3 : Ajout du 1<sup>er</sup> item

Ouvrir le site <http://histoire.info.online.fr> et cliquez sur la partie 1946-1955

**Histoire de l'INFORMATIQUE**

**Consultation Thématique**

- [Les super ordinateurs](#)
- [La micro informatique](#)
- [Les calculatrices programmables](#)
- [Les réseaux \(Arpanet, Internet...\)](#)
- [Time Sharing et Usur](#)
- [L'interface graphique](#)
- [Les jeux vidéo](#)
- [Le matériel](#)
- [Les langages de programmation](#)
- [Ma collection](#)

**Consultation Chronologique**

- La "Préhistoire" : -3000 à 1945
- Les premiers ordinateurs : [1946 à 1955](#)
- La mini informatique : 1956 à 1970
- L'informatique dans un garage ! : 1971 à 1976
- Les débuts de la macro : 1977 à 1980
- La macro devient familiale : 1981 à 1983
- L'informatique conviviale : 1984 à 1986

**Documentation sur le sujet**

- [Bibliographie](#)
- [Autres sites Web](#)

Si vous disposez d'un PalmPilot, vous pouvez télécharger le texte du Web de l'Histoire de l'Informatique au format Doc (lisible avec AportisDoc, SmartDoc ou Teal Doc par exemple) : [histoire.info 44822 octets](#).

**Award Utilité**  
Ces pages ont été écrites par Serge Rossi avec vi et nedit, et les images ont été traitées avec The GIMP sous Linux. Merci à tous ceux qui m'ont écrit pour me donner des informations complémentaires ou simplement pour m'encourager. Vous pouvez me contacter par eMail [chez moi](#) ou [au travail](#).  
Dernière mise à jour : le 20 Novembre 2004 ([Historique des modifications](#))  
(c) 1996-2012 Serge Rossi.

**Les premiers ordinateurs** 1946 - 1955

**Les premiers ordinateurs**

Maintenant que l'électronique a fait des progrès suffisants et que les premiers calculateurs ont fait leurs preuves, les ordinateurs vont pouvoir apparaître, nés du besoin de réaliser des opérations de plus en plus complexes.

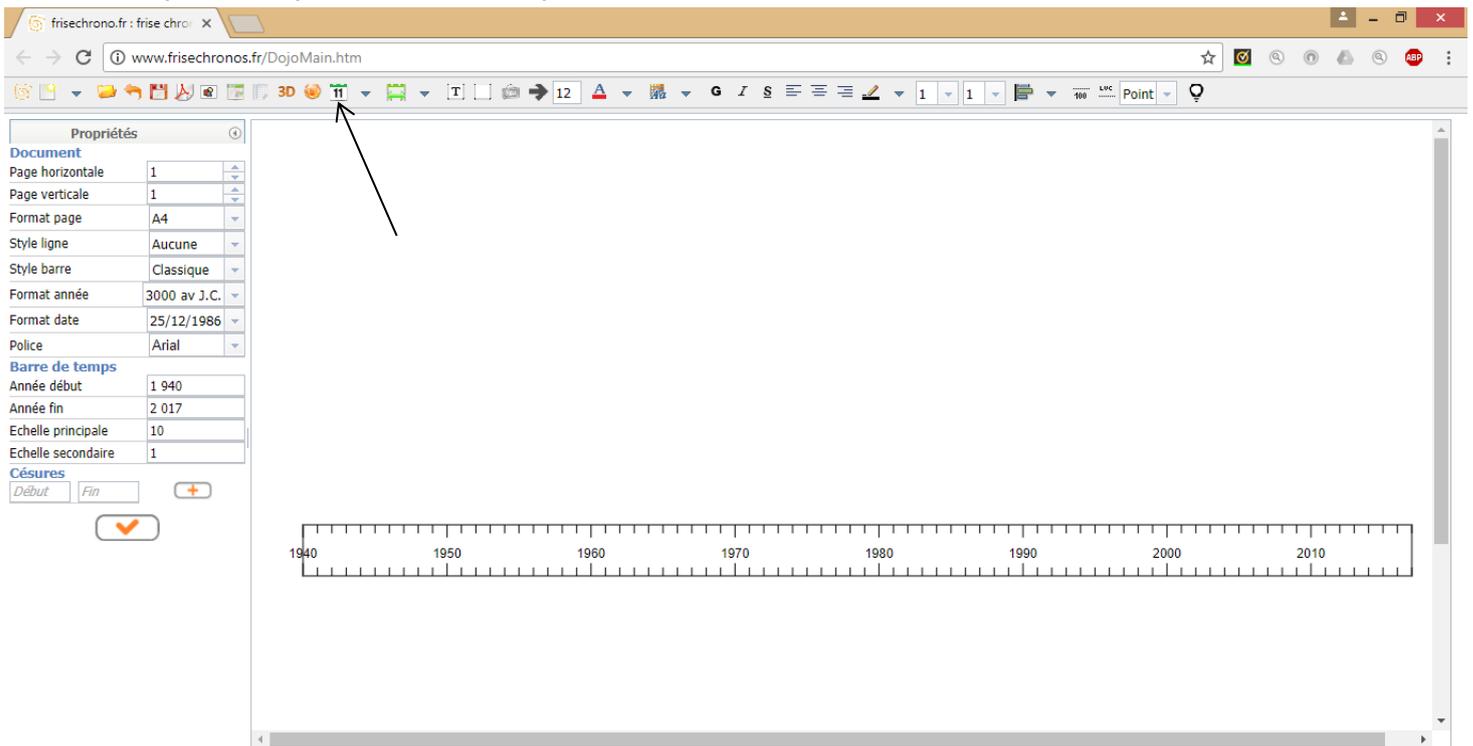
**1946** Création de l'ENIAC (Electronic Numerical Integrator and Computer) par P. Eckert et J. Mauchly. La programmation de ce calculateur s'effectue en recablant entre eux, ses différents éléments. Composé de 19000 tubes, il pèse 30 tonnes, occupe une surface de 72 m<sup>2</sup> et consomme 140 kilowatts. Horloge : 100 KHz. Vitesse : environ 330 multiplications par seconde.

**Decembre 1947** : Invention du transistor par William Bradford Shockley, Walter H. Brattain et John Bardeen dans les laboratoires de Bell Telephone.

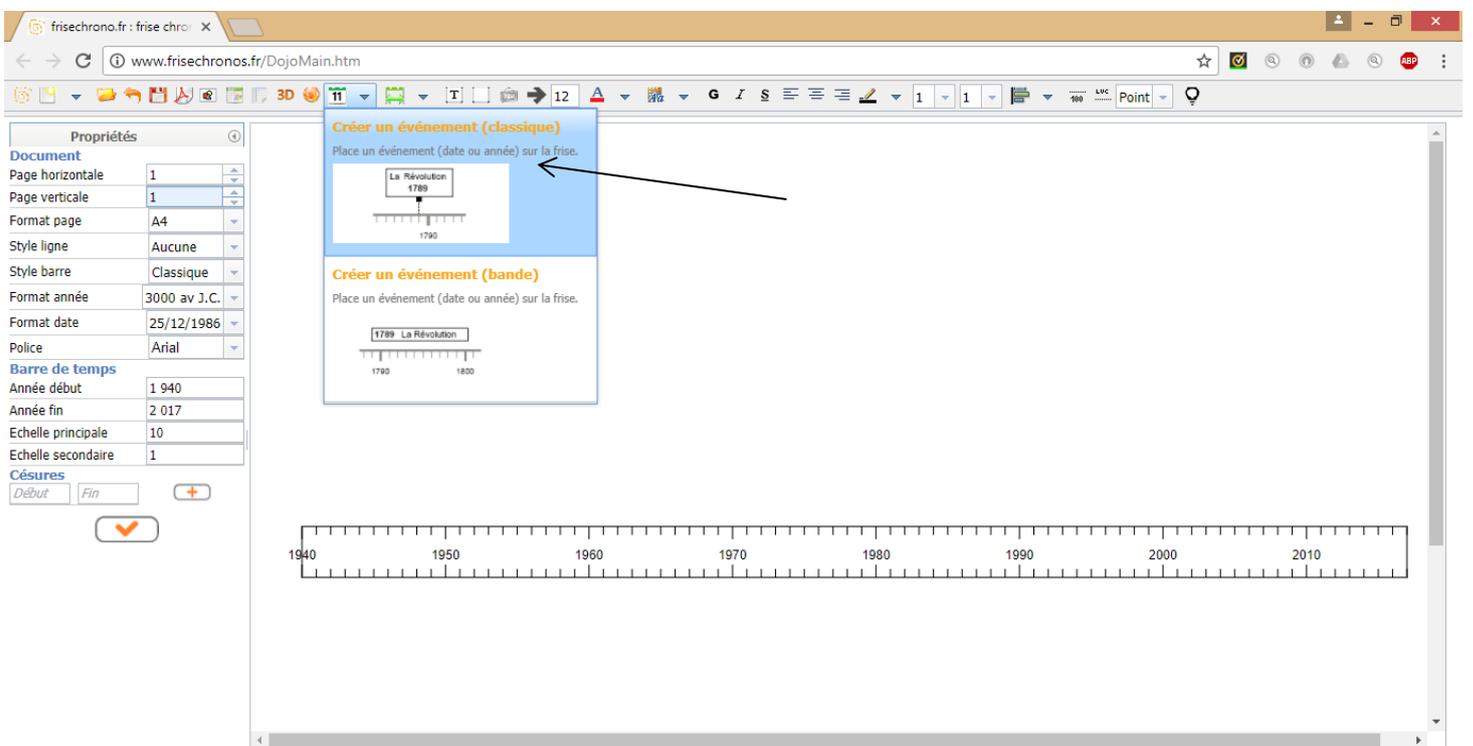
**Janvier 1948** Wallace Eckert et son équipe terminent le SSEC (Selective Sequence Electronic Calculator). Cette machine hybride est composée de plusieurs systèmes de stockage : 8 tubes à vide, 150 mots sur une mémoire à relais et 66 boucles de bandes papier pouvant stocker au total 20000 mots de 20 digits au format DCE. Cette machine pouvait lire ses instructions de l'une des boucles de papier, voire même en mémoire, ce qui en fait aussi un calculateur à programme enregistré (même si la capacité mémoire était minime). Du point de vue d'IBM, il s'agit donc du premier vrai ordinateur.

**Juin 1948** : NewMan, Williams et leur équipe de l'université de Manchester terminent une machine prototype appelée Manchester Mark I avec un nouveau type de mémoire composée de tubes cathodiques : pour stocker un bit d'information, un rayon cathodique allumait un point sur le tube qui restait alors allumé. Pour le lire, il suffisait de pointer le rayon au même endroit et de faire une mesure de voltage avec une électrode placée de l'autre côté du tube ! Le Mark I disposait ainsi d'une mémoire de 1024 bits tenant en un seul tube. La machine était programmée (en binaire) avec le programme stocké en mémoire et les résultats étaient lus sur un autre tube en binaire. Il s'agit donc du premier vrai ordinateur.

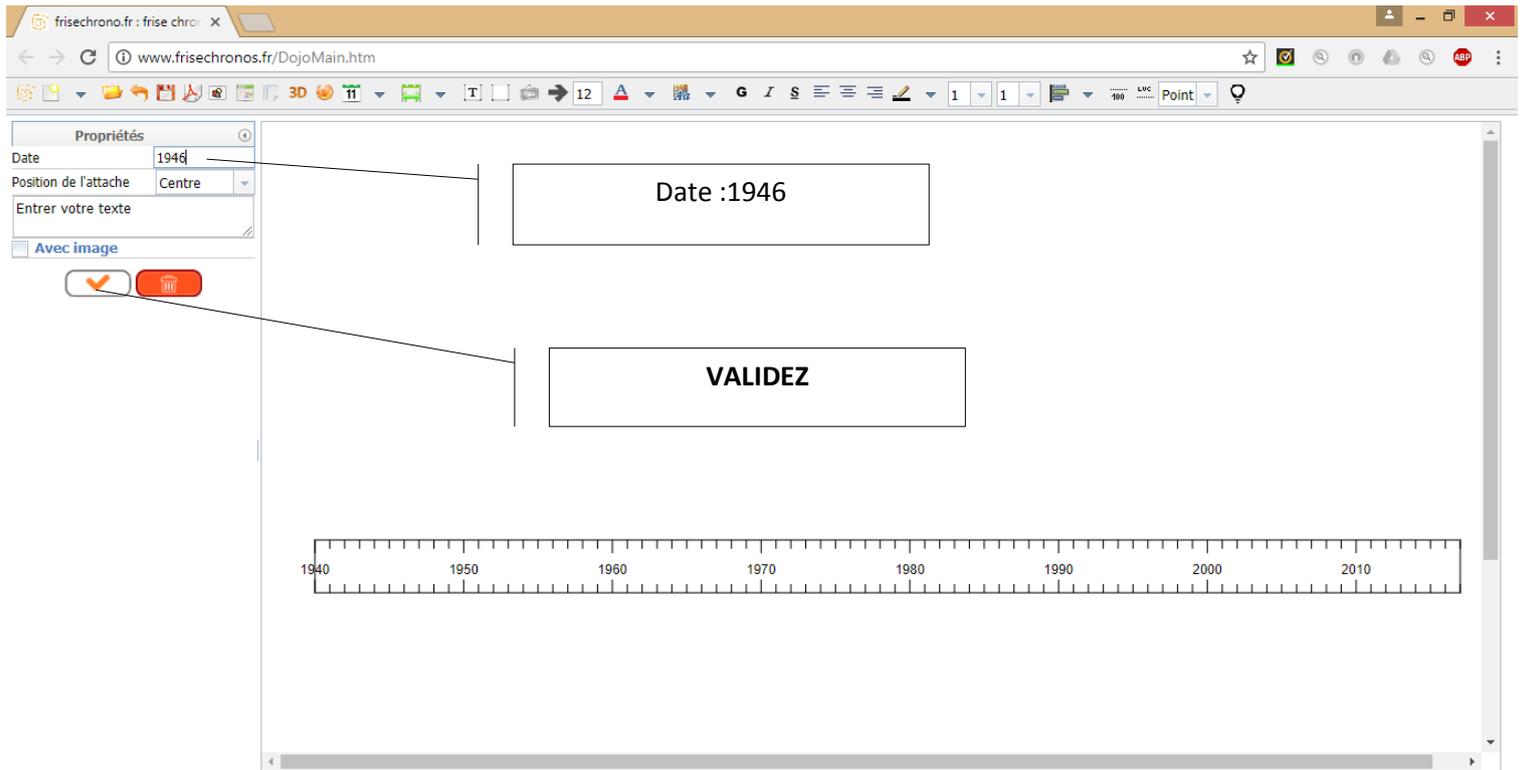
Ajout d'un Item :  
Sur frisechrono  
Cliquez sur le petit calendrier marqué II :



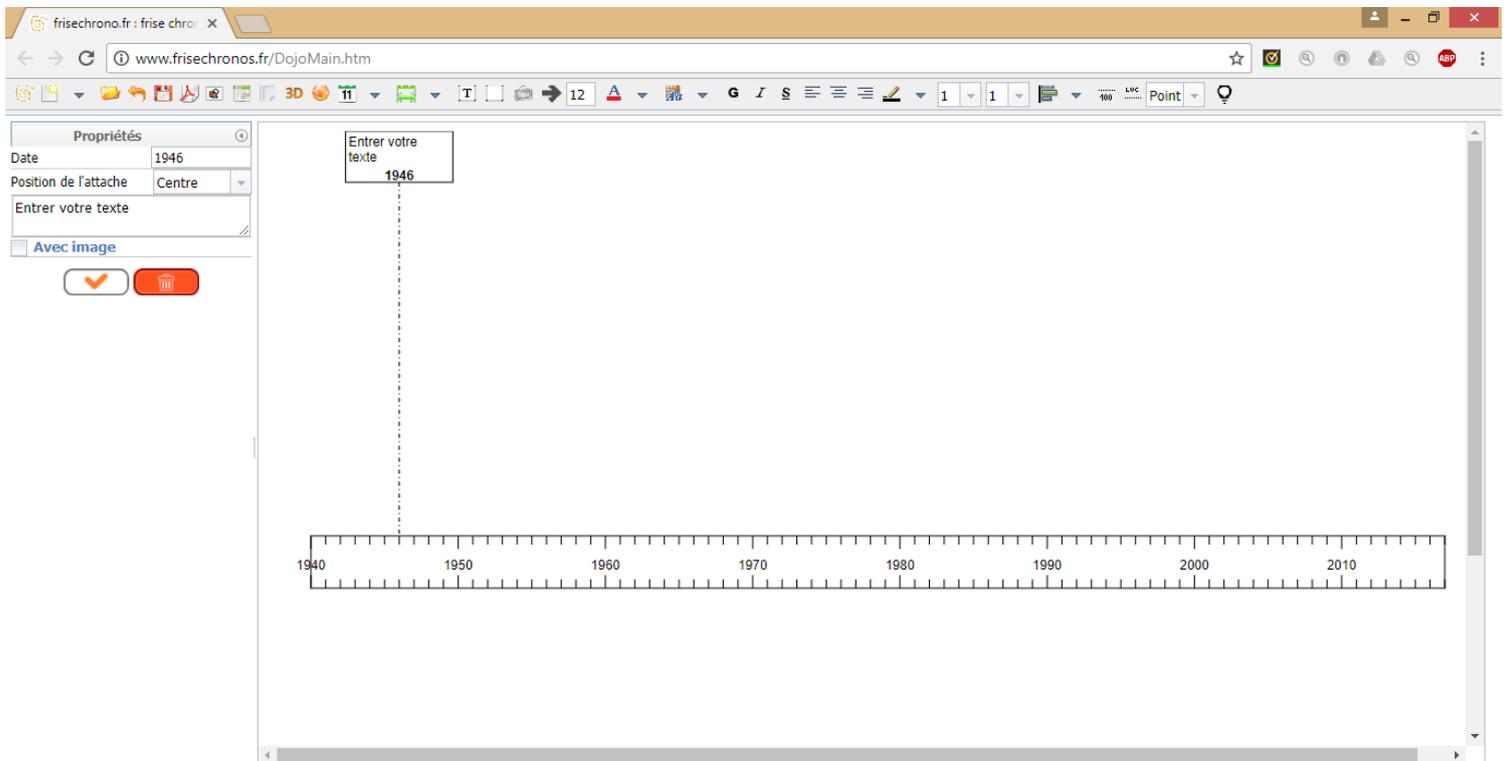
Puis cliquez sur Créer un événement (classique) :



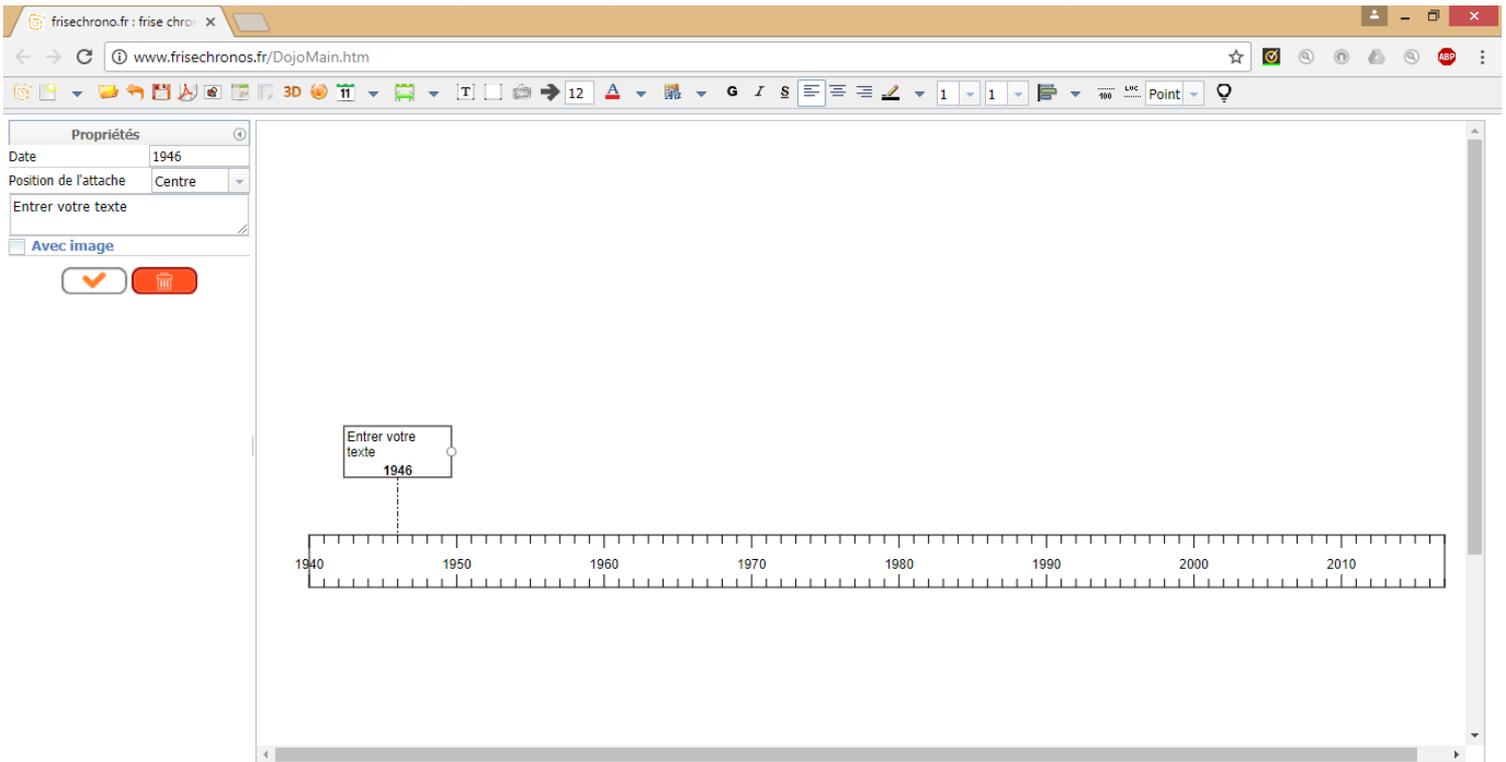
Indiquer la date et validez (**ne pas toucher le texte pour l'instant**) :



Vous obtenez ceci :



En sélectionnant l'item vous pouvez le déplacer verticalement et même le faire passer en bas de la frise :



Ajout d'une image :

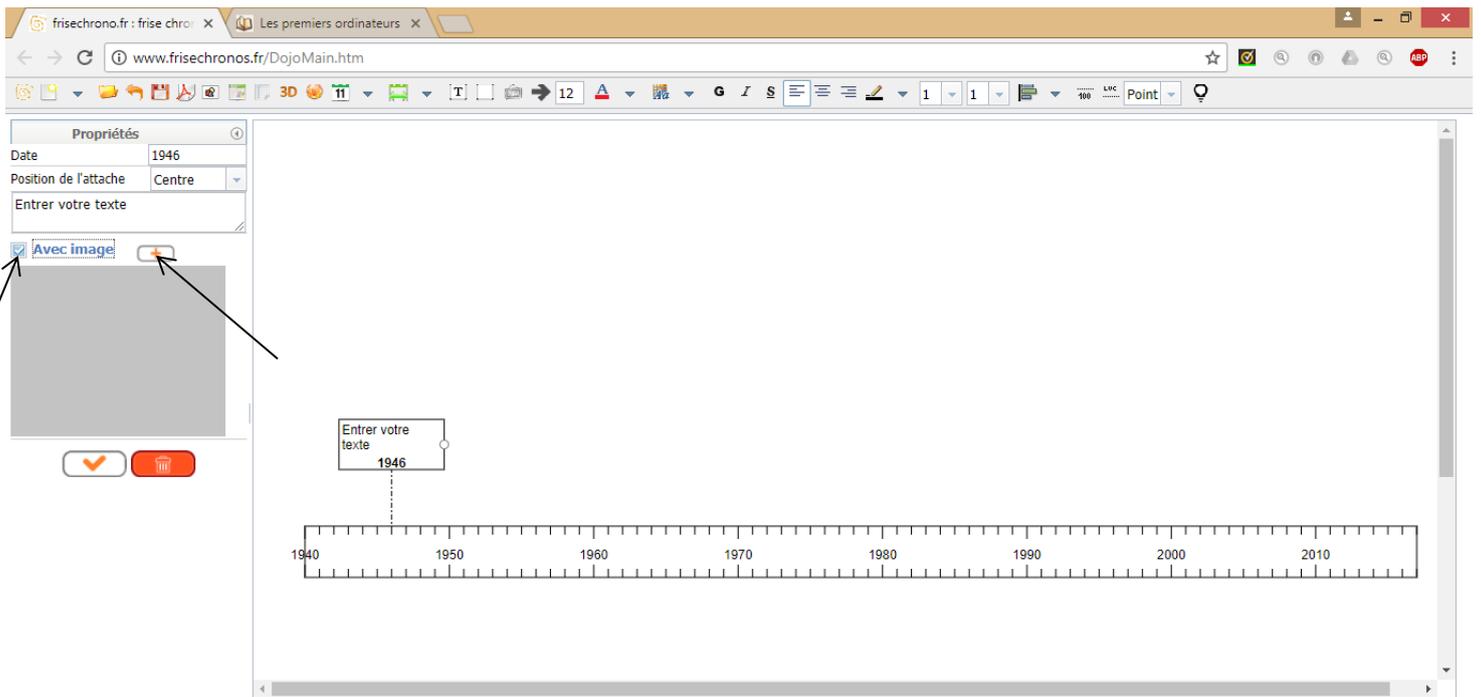
Faire un clic droit avec la souris sur l'image et sélectionner « enregistrer l'image sous... »



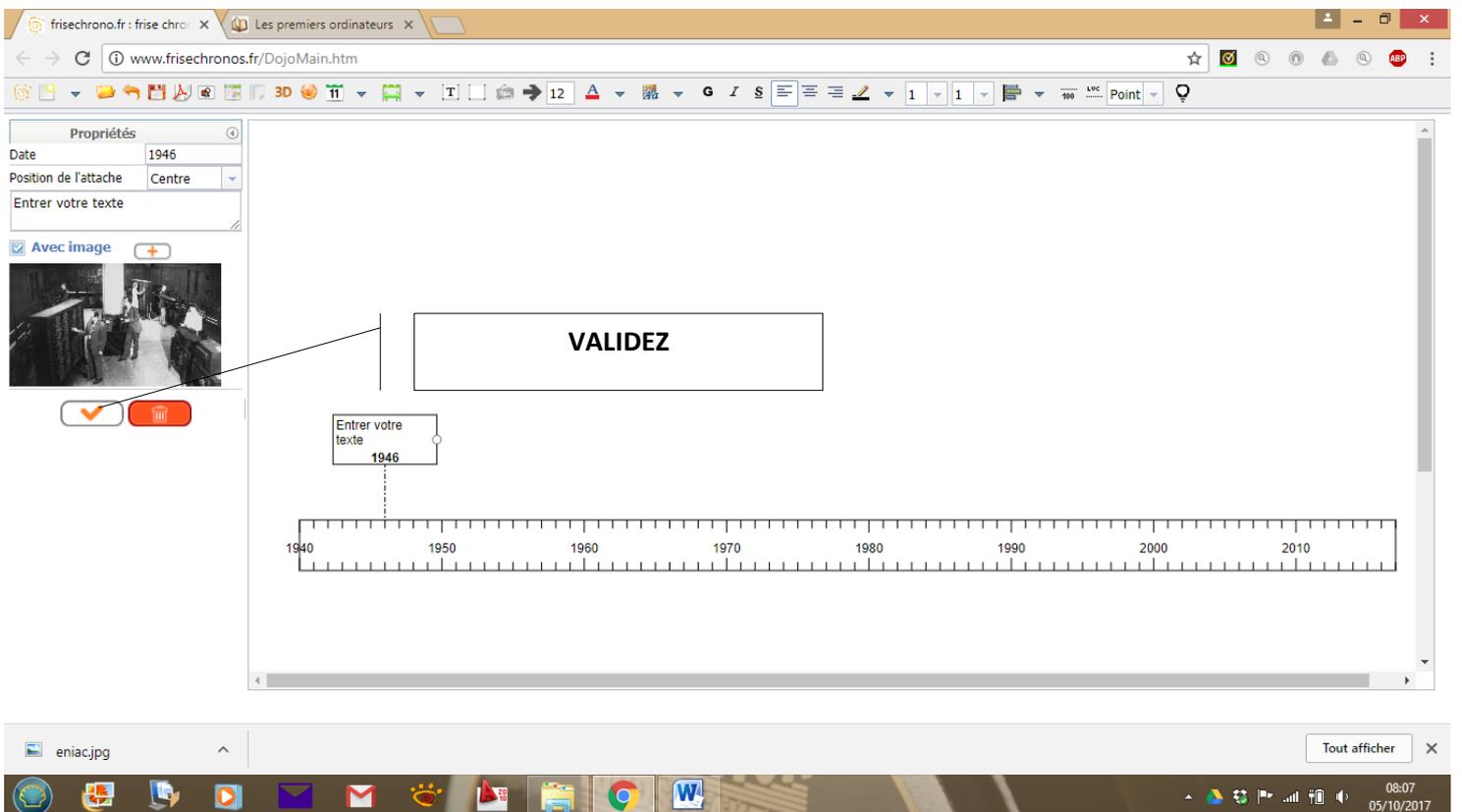
Enregistrez l'image dans « mes documents » et mettre l'extension **.jpg** (exemple eniac.jpg)

Une fois l'image enregistrée l'insérer dans la frise :

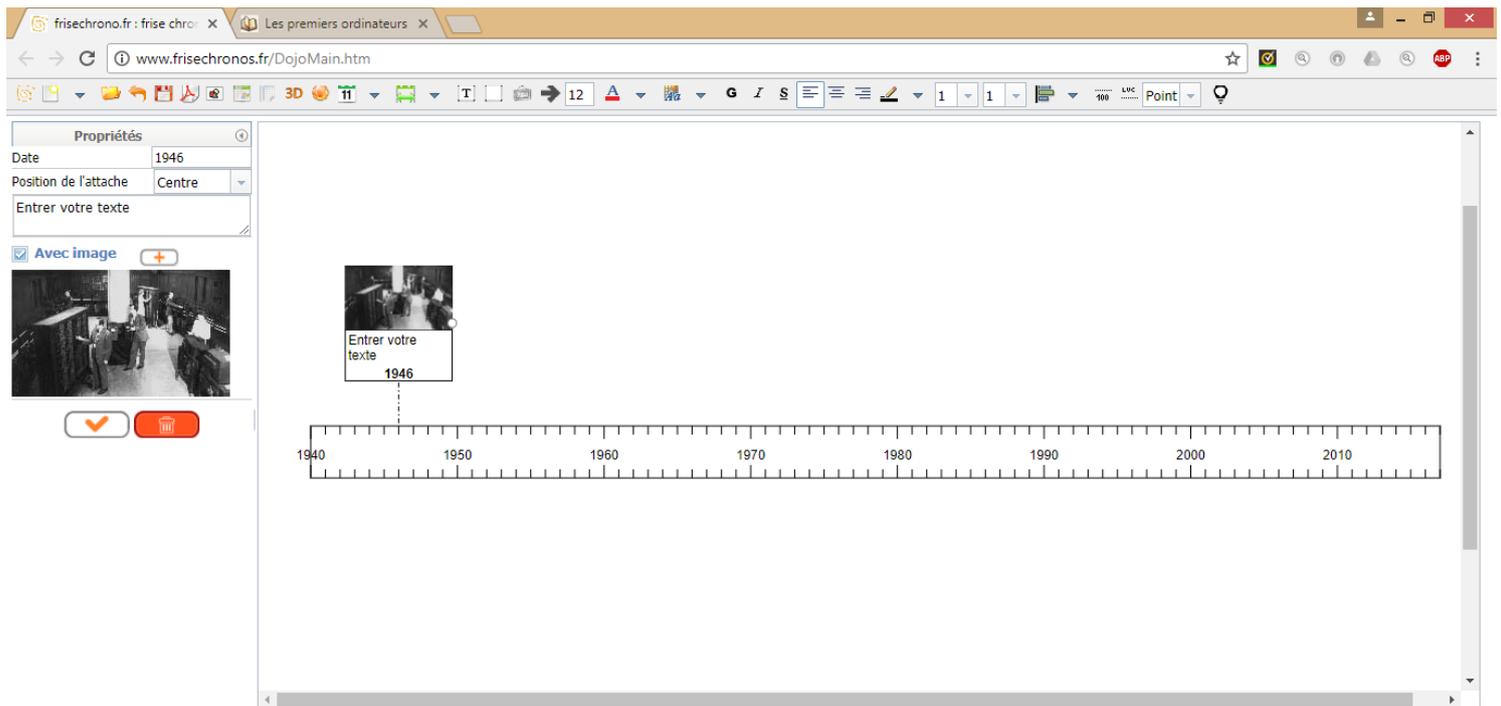
- Cochez « Avec image » et cliquez sur le bouton « + »



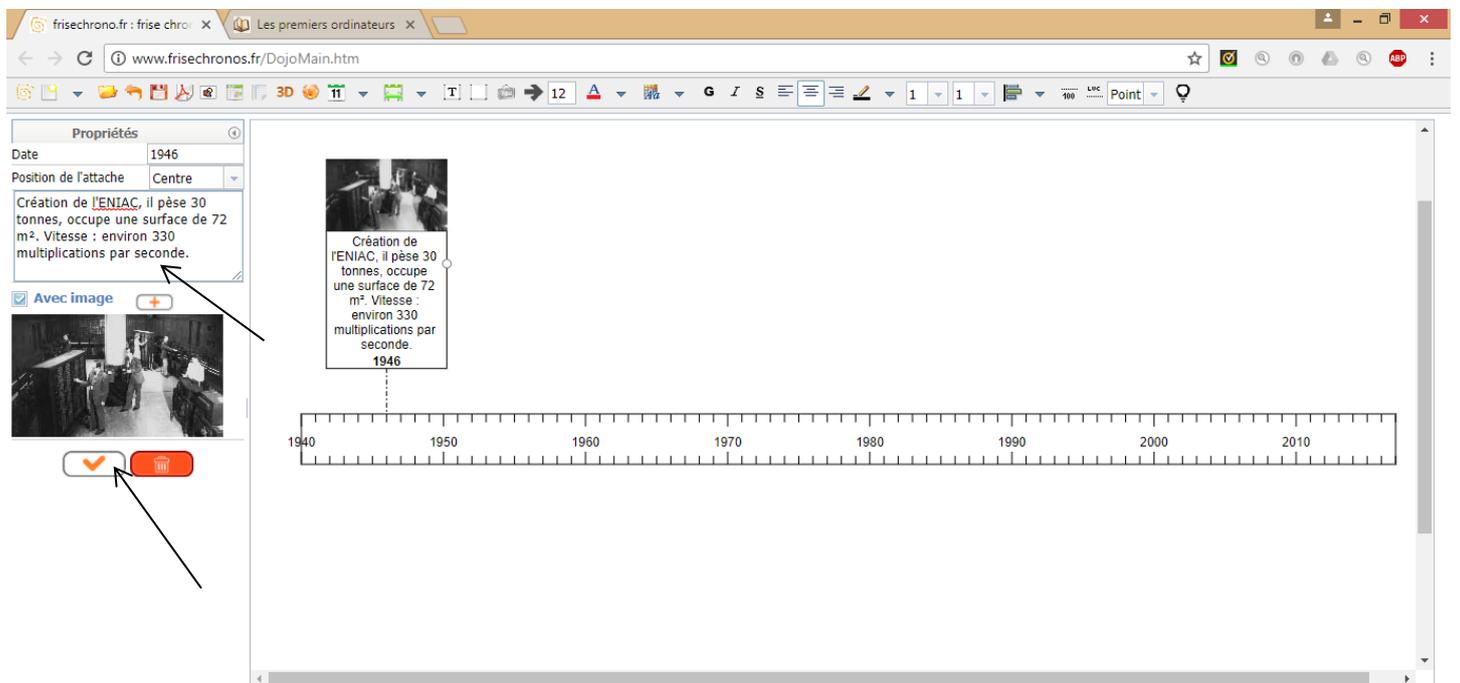
Allez chercher votre image dans « mes documents » vous devez obtenir ceci puis cliquez sur Validez:



Vous devez obtenir ceci :



Déplacez l'item pour que cela soit visible, vous pouvez à présent modifier le texte dans la partie gauche en remplaçant « Entrez votre texte » par le vôtre puis validez :



Vous pouvez créer votre 2<sup>ème</sup> item

Modification de la taille des items :

Cliquez sur le petit rond à droite de l'item pour l'élargir ou le diminuer

Pour **enregistrer** la frise cliquez sur la disquette rouge :

Pour **ouvrir** une frise cliquez sur le dossier jaune

Propriétés

Document

Page horizontale	1
Page verticale	1
Format page	A4
Style ligne	Aucune
Style barre	Classique
Format année	3000 av J.C.
Format date	25/12/1986
Police	Arial

Barre de temps

Année début	1 940
Année fin	2 017
Echelle principale	10
Echelle secondaire	1

Césures

Début Fin +

✓

Enregistrer

Ouvrir

Création de l'ENIAC, il pèse 30 tonnes, occupe une surface de 72 m<sup>2</sup>. Vitesse : environ 330 multiplications par seconde.  
1946

1940 1950 1960 1970 1980 1990 2000 2010

08:39 05/10/2017

### IMPORTANT :

Lorsque vous enregistrer la frise elle se place dans le répertoire de téléchargement et porte un nom sous la forme : 50dc2901-2fa4-4039-9333-33833f52fbc4.bin. Il faut le renommer sous la forme « 5B-Nom-prénom.bin »

### ASTUCE :

Pour effacer un ITEM sélectionner l'item et cliquez sur la poubelle