

Python et PLM

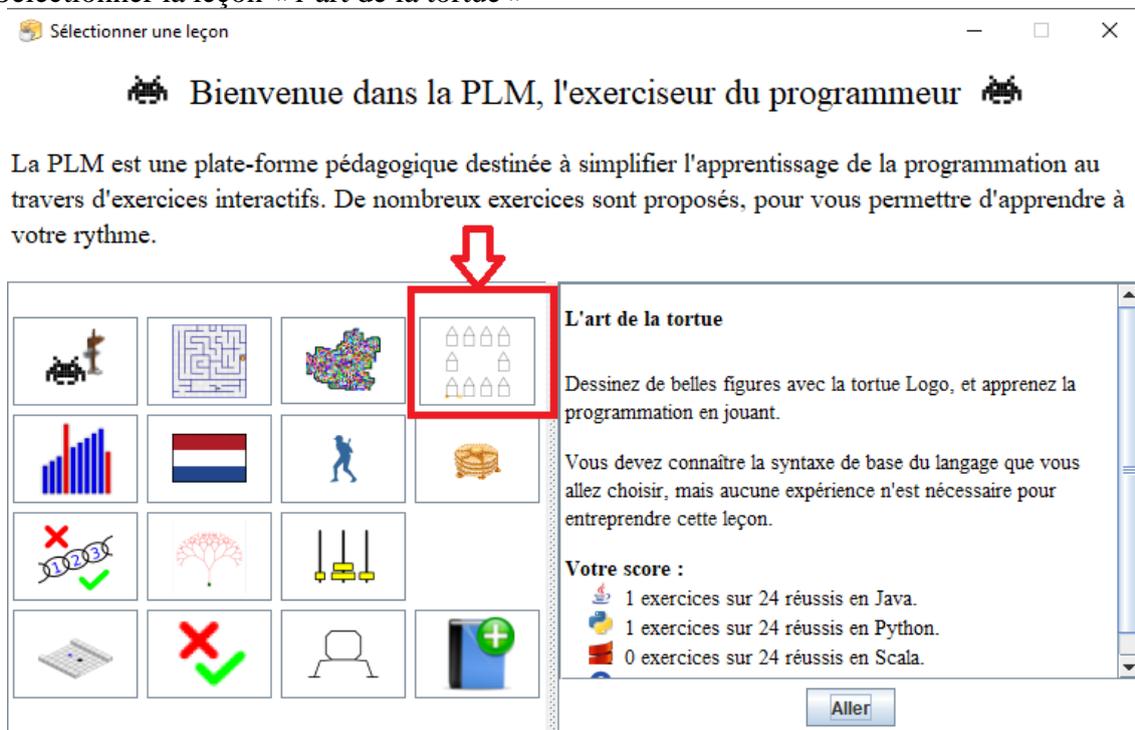
1. L'art de la tortue

Dans Fichier, allez dans document, créer un dossier PLM.

Dans le terminal, taper la commande suivante

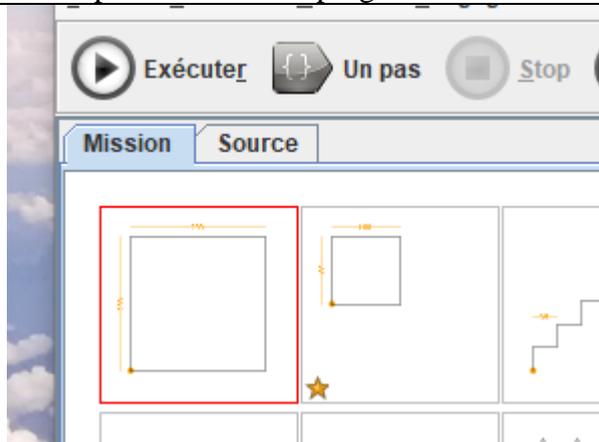
```
cd Documents
cd PLM
java -jar plm-2.9.2.jar
```

Sélectionner la leçon « l'art de la tortue »

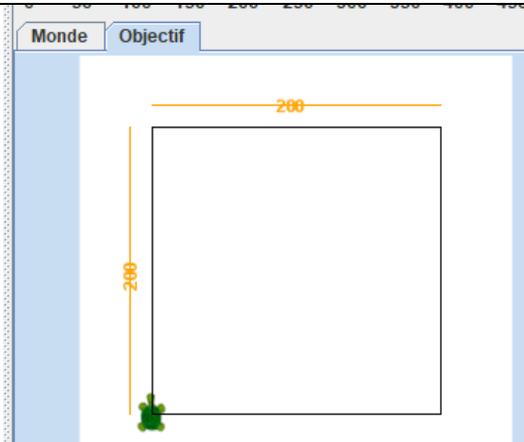


Dans l'onglet « Mission », choisir le premier exercice.

Dans « Source », écrire le programme.
Exécuter pour démarrer le programme.



Dans « Objectif », il y a le résultat à obtenir
Dans « Monde », visualiser les déplacements de votre tortue.



Pour connaître les commandes utilisables pour la tortue :

Aller dans Aide => A propos de cette leçon

Exemple, pour faire avancer la tortue de 50 pas, faire :

```
public void run() {
    avance(50)
}
```

Le début de l'aide :

Fonctions pour déplacer la tortue

```
void avance(double nbPas)  
void recule(double nbPas)
```

Avance ou recule du nombre de pas demandé.

```
void droite(double angle)  
void gauche(double angle)
```